



Si gioca secondo:

- Le Regole del Golf approvate dal *R&A Rules Limited*;
- Le Condizioni di Gara e le Regole Locali 2018 adottate dalla FIG (ad eccezione dei punti 4.B e 7.);
- Le Condizioni di Gara Specifiche;
- Le seguenti Condizioni e Regole Locali Aggiuntive emanate dal Comitato di Gara.

CONDIZIONI E REGOLE LOCALI AGGIUNTIVE

LA PALLA SI PIAZZA

Una palla che giace su un'area accuratamente rasata del percorso può essere alzata senza penalità e pulita. Prima di alzare la palla il giocatore deve marcare la sua posizione. Dopo aver alzato la palla, egli deve piazzarla in un punto entro la distanza di 15 cm da dove giaceva originariamente e che non sia più vicino alla buca, non sia in un ostacolo e non sia su un putting green. Un giocatore può piazzare la propria palla solo una volta e, dopo che è stata così piazzata, essa è in gioco (Regola 20-4). Se la palla non sta ferma nel punto nel quale è stata piazzata si applica la Regola 20-3d. Se la palla quando viene piazzata è ferma e successivamente si muove, non c'è penalità e la palla deve essere giocata come si trova, a meno che non sia applicabile quanto previsto da un'altra Regola.

Se il giocatore non marca la posizione della palla prima di alzarla o muove la palla in qualsiasi altro modo, come per esempio facendola rotolare con un bastone, egli incorre nella penalità di un colpo.

Nota: "Area accuratamente rasata" significa qualsiasi area del Campo, inclusi i sentieri del rough, tagliata all'altezza del fairway o inferiore.

FUORI LIMITE (Regola 27)

- Il fuori limite alla sinistra della buca 1 è valido solo per la buca 1/10;
- Il fuori limite alla destra della buca 5 è valido solo per la buca 5/14;
- Il fuori limite alla sinistra della buca 7 è valido solo per la buca 7/16;
- Il fuori limite alla sinistra della buca 9 è valido solo per le buche 9/18 e 8/17;

Giocando tutte le altre buche, i paletti "bianco/verdi" che definiscono questi fuori limite sono considerati ostruzioni inamovibili.

OSTRUZIONI INAMOVIBILI (Regola 24-2)

- I paletti "bianco/verdi" (che indicano i F.L. al punto precedente) per i giocatori impegnati nelle buche in cui non vale il fuori limite.
- Protezione delle giovani piante identificate dalla presenza del laccio verde. Se una di tali piante interferisce con il lie, lo stance di un giocatore o con l'area dello swing che intende effettuare, la palla DEVE essere alzata senza penalità e droppata in accordo con la procedura nella Regola 24-2b.
- Le piante indicanti la distanza di 150/100 mt da inizio green;
- Il vascone dietro la buca 1/10;
- La rete di protezione dietro il green della buca 3/12;
- La vasca in prossimità dei fichi alla buca 5/14;
- La vasca a sinistra dell'area di partenza della buca 8/17;
- La rete di protezione del green della buca 3; se la rete interferisce con il lie, lo stance di un giocatore o con l'area dello swing che intende effettuare oppure CON LA LINEA DI GIOCO, il giocatore può procedere secondo quanto previsto dalla regola 24-2b oppure, come opzione aggiuntiva, droppare la palla senza penalità nella zona di droppaggio. (Dec. 33-8/18).

PARTI INTEGRANTI DEL CAMPO

- La stradina che attraversa le buche 1/10 e 2/11;
- La stradina in terra battuta che costeggia la buca 9/18.

CONSEGNA DELLO SCORE

- Lo score va riconsegnato il prima possibile. Penalità: squalifica.
Lo score di un giocatore si considera consegnato al Comitato quando il giocatore è uscito dalla Segreteria/Tenda Ospitalità.

QUANDO NON INDICATO DIVERSAMENTE, LA PENALITA' PER INFRAZIONE ALLE REGOLE LOCALI AGGIUNTIVE E':
MATCH PLAY: perdita della buca STROKE PLAY: due colpi di penalità