



## PERCORSO DI GIOCO

### Si gioca secondo:

- Le Regole del Golf approvate dal *R&A Rules Limited*;
- Le Condizioni di Gara e le Regole Locali 2019 adottate dalla FIG, ad eccezione dei Punti 9B e 12;
- Le Condizioni di Gara Specifiche;
- Le seguenti Condizioni e Regole Locali Aggiuntive emanate dal Comitato di Gara.

## CONDIZIONI DI GARA AGGIUNTIVE

- Ora ufficiale: orologio tee buca 1

### CONSEGNA DELLO SCORE

- Lo score va riconsegnato rapidamente al Comitato. **Penalità: squalifica.**
- Lo score di un giocatore si considera consegnato al Comitato quando il giocatore è uscito dalla Segreteria/Recording Area.

## REGOLE LOCALI AGGIUNTIVE

### LA PALLA SI PIAZZA

Quando la palla di un giocatore giace in una parte dell'**area generale tagliata all'altezza del fairway o inferiore**, il giocatore può avviare senza penalità **una volta sola piazzando la palla originale o un'altra palla** all'interno e giocandola da quest'area dove avviare:

- Punto di Riferimento: il punto originale della palla
- Dimensione dell'Area dove Avviare Misurata dal Punto di Riferimento: uno score aperto (15 cm circa)
- Limiti sulla Posizione dell'Area dove Avviare: la palla non deve essere più vicino alla buca del punto di riferimento e deve essere nell' area generale.

Nel procedere secondo questa Regola Locale, il giocatore deve scegliere un punto per piazzare la palla e utilizzare le procedure per ripiazzare una palla secondo le Regole 14.2b(2) e 14.2e.

**Penalità per Giocare la Palla da un Posto Sbagliato in Infrazione alla Regola Locale:penalità generale secondo la Regola 14.7a**

### FUORI LIMITE (Regola 18)

- Il fuori limite alla sinistra della buca 1 è valido solo per la buca 1/10.
- Il fuori limite alla destra della buca 5 è valido solo per la buca 5/14.
- Il fuori limite alla sinistra della buca 7 è valido solo per la buca 7/16.
- Il fuori limite alla sinistra della buca 9 è valido solo per le buche 9/18 e 8/17.

Giocando tutte le altre buche, i paletti "bianco/verdi" che definiscono questi fuori limite sono considerati ostruzioni inamovibili.

### CONDIZIONI ANORMALI DEL CAMPO (Regola 16.1)

- **OSTRUZIONI INAMOVIBILI:**
- I paletti "bianco/verdi" che indicano i F.L. al punto precedente per i giocatori impegnati nelle buche in cui non vale il F.L.
- Il vascone dietro la buca 1/10.
- La vasca a sinistra dell'area di partenza della buca 8/17.
- La rete di protezione del green della buca 3. Se la rete interferisce con il lie, lo stance di un giocatore o con l'area dello swing che intende effettuare oppure CON LA LINEA DI GIOCO, il giocatore può procedere secondo quanto previsto dalla regola 16.1 oppure, come opzione aggiuntiva, droppare la palla senza penalità nella zona di droppaggio.
- Tutte le strade e i sentieri del campo, anche se non pavimentati artificialmente, sono ostruzioni inamovibili dai quali è permesso avviare senza penalità secondo la Regola 16.1.

## PERCORSO PITCH&PUTT

### Si gioca secondo:

- Le Regole del Golf approvate dal *R&A Rules Limited*;
- Le Regole approvate dalla IPPA e FIPP;
- Le Condizioni di Gara e le Regole Locali 2019 adottate dalla FIG, ad eccezione dei Punti 9B;
- Le Condizioni di Gara Specifiche;
- Le seguenti Condizioni e Regole Locali Aggiuntive emanate dal Comitato di Gara.

## CONDIZIONI DI GARA AGGIUNTIVE

- Il numero massimo di ferri consentiti è 3, di cui un putter.
- Le partenze sono esclusivamente dal tappetino.
- I golf cart non sono ammessi (vedi Punto 12 dell'Hard Card FIG).
- Ora ufficiale: orologio tee buca 1

### CONSEGNA DELLO SCORE

- Lo score va riconsegnato rapidamente al Comitato. **Penalità: squalifica.**
- Lo score di un giocatore si considera consegnato al Comitato quando il giocatore è uscito dalla Segreteria/Recording Area.

### LA PALLA SI PIAZZA (come sopra)

### CONDIZIONI ANORMALI DEL CAMPO (Regola 16.1)

- **TERRENO IN RIPARAZIONE:**
- Gli invasi delle piante e relative piante all'interno.

**QUANDO NON INDICATO diversamente, LA PENALITA' PER INFRAZIONE ALLE REGOLE LOCALI AGGIUNTIVE E':**  
**MATCH PLAY: penalità generale (perdita della buca)      STROKE PLAY: penalità generale (2 colpi)**