



# CAMPIONATO SOCIALE 2017

## INDIVIDUALE



### *Scratch – 3 Categorie*

❖ 1^ CAT.	Ega Exact Hcp:	fino a 12,7 U / 11,8 D
❖ 2^ CAT.	Ega Exact Hcp:	da 12,8 a 22,8 U / 11,9 a 21,9 D
❖ 3^ CAT.	Ega Exact Hcp:	da 22,9 a 36 U / 22,0 a 36 D

## CONDIZIONI DI GARA

Si gioca secondo le Regole del Golf approvate da R&A Rules Limited (in vigore da Gennaio 2016), le Condizioni di Gara e le Regole Locali 2017 adottate dalla FIG e le Regole Locali Aggiuntive emanate dal Comitato di Gara.

### 1. CONDIZIONI DI PARTECIPAZIONE ED ISCRIZIONE

- Il Campionato è riservato ai giocatori:
  - regolarmente associati alla A.S.D. Archi di Claudio Golf Club per il 2017;
  - in possesso di un handicap esatto EGA  $\leq 36$  (classificati);
  - in regola con l'Amateur Status;
- La Quota di partecipazione è di € 15;
- Le iscrizioni dovranno pervenire alla segreteria del Circolo **entro le ore 18.00 di domenica 26 febbraio 2017;**
- Il tabellone degli accoppiamenti verrà pubblicato in bacheca il giorno mercoledì 1 marzo 2017

### 2. FORMULA DI GIOCO

Il campionato, suddiviso in 3 categorie, si gioca con la **formula match play scratch sulla distanza di 18 buche.**

Le categorie sono così definite:

- **1° categoria**, riservata a giocatori con hcp esatto EGA **fino a 12,7 U / 11,8 D**;
- **2° categoria**, riservata a giocatori con hcp esatto EGA **da 12,8 a 22,8 U / 11,9 a 21,9 D**;
- **3° categoria**, riservata a giocatori con hcp esatto EGA **da 22,9 a 36 U / 22,0 a 36 D**.

L'handicap considerato ai fini dell'ammissione alla gara e per l'inserimento nella categoria di riferimento è l'EGA Exact Handicap aggiornato alle ore 18.00 del 26 febbraio 2017 (o comunque, in caso di eventuale proroga, alle ore 18.00 dell'ultimo giorno valido di apertura iscrizioni).

N.B.: I giocatori iscritti termineranno la competizione all'interno della categoria nella quale sono stati registrati alla chiusura delle iscrizioni.

### 3. ACCOPPIAMENTI E FORMAZIONE DEL TABELLONE

➤ Come riportato sulla Normativa Tecnica, gli accoppiamenti verranno effettuati secondo il classico schema a teste di serie invertite:

Esempio per 32 GIOCATORI ISCRITTI:

META' SUPERIORE	META' INFERIORE
1 contro 32	2 contro 31
16 contro 17	15 contro 18
ecc.	ecc.

➤ Saranno considerate “**teste di serie**” i giocatori con il minor hcp, in caso di stesso hcp verrà effettuato un sorteggio per determinare quale tra i due o + giocatori occupa la posizione primaria.

### 4. ORARI E DATE DI PARTENZA

Secondo il Tabellone di Campionato:

<u>1^ TURNO</u>	<u>Trentaduesimi</u> di finale	da definire
<u>2^ TURNO</u>	<u>Sedicesimi</u> di finale	da definire
<u>3^ TURNO</u>	<u>Ottavi</u> di finale	da definire
<u>4^ TURNO</u>	<u>Quarti</u> di finale	da definire
<u>Semifinali</u>		da definire
• <u>Finali</u>		da definire

**Ad eccezione della finale, le altre partite possono essere anticipate rispetto alle scadenze suddette con l'accordo dei due giocatori:**

I giocatori sono infatti liberi di accordarsi sull'orario e sulla data dell'incontro per i vari turni eliminatori della competizione; per ogni incontro le parti dovranno comunicare alla Segreteria la data e l'orario del match appena l'avranno concordato (nota non valida per i giorni di scadenza, per i quali sarà infatti la Segreteria stessa a comunicare l'orario), tale orario dovrà essere ritenuto come ufficiale.

**Qualora uno dei Giocatori fosse indisponibile dovrà avvisare la Segreteria entro il giorno antecedente alla data concordata, in caso di mancato o tardivo avviso è vigente la regola “Orario di partenza Regola 6-3a”. Per quanto riguarda i giorni di scadenza è sempre vigente la regola “Orario di partenza Regola 6-3a” con riferimento all'orario comunicato dalla segreteria stessa.**

- **LIMITAZIONI SULLE DATE:** Gli incontri **NON** si potranno disputare **all'interno delle gare di circolo**, sarà comunque possibile prenotare gli incontri nei week-end e nei giorni festivi.
- **“WALK-OVER”:** Qualora le parti non dovessero accordarsi, e/o nessuna concedere “walk-over” all'altra, il Comitato di gara convocherà d'ufficio l'incontro nella scadenza suddetta ad un determinato orario, se nessuna delle due parti dovesse presentarsi nel giorno e nell'orario limite stabilito dal Comitato, entrambe verranno squalificate, a meno che una delle due si presenti e sia in condizione di giocare.

**NON SARANNO CONSENTITE PROROGHE,  
AD ECCEZIONE DEI SEGUENTI CASI:**

**1) CONVOCAZIONE IN RAPPRESENTANZA DEL CIRCOLO**

La proroga deve essere accolta sia dal Comitato di Gara che dalla parte avversaria e può essere concessa entro massimo 7 giorni dalla scadenza (ultimo giorno utile in caso di accordo della parte avversaria e di presenza di gara: lunedì).

**5. CASI DI PARITA'**

In caso di parità al termine della 18<sup>a</sup> buca, il giro convenzionale sarà esteso a tante buche quante né occorrono affinché l'incontro sia vinto; si procederà quindi con un **play off** buca per buca a partire dalla buca 1.

- In caso di impossibilità a concludere l'incontro nella giornata stabilita, in assenza di accordo tra i giocatori e comunque entro le date previste, la decisione verrà presa ad insindacabile giudizio del Comitato di Gara.

**6. PREMI**

Per ogni categoria verranno assegnati i seguenti premi:

- **1<sup>a</sup> Categoria:** Campione Sociale 2017 (1° classificato), Finalista (2° classificato);
- **2<sup>a</sup> Categoria:** Campione Sociale 2017 (1° classificato), Finalista (2° classificato);
- **3<sup>a</sup> Categoria:** Campione Sociale 2017 (1° classificato), Finalista (2° classificato);

**7. TEE DI PARTENZA**

Per tutti gli incontri dei campionati si parte dai seguenti indicatori di partenza:

- ❖ 1° Categoria **PIASTRE GIALLE** - **PIASTRE ROSSE**
- ❖ 2° Categoria **PIASTRE GIALLE** - **PIASTRE ROSSE**
- ❖ 3° Categoria **PIASTRE GIALLE** - **PIASTRE ROSSE**

## **8. LIMITAZIONE SU CHI PUO' FARE DA CADDIE**

E'proibito avere per caddie una persona non in regola con lo Status di Dilettante.

## **9. PRECEDENZA SUL CAMPO DI GIOCO**

Gli incontri di Campionato Sociale hanno la precedenza sulle partite o sui singoli giocatori fuori gara, ma non hanno la precedenza sui flight di gara.

## **10. COMITATO DI GARA**

I nomi dei Componenti del Comitato di Gara che potranno prendere decisioni definitive sono evidenziati nella Bachecca di Campionato.

**Il Comitato si riserva di apportare al presente regolamento tutte le modifiche che si rendessero necessarie per una migliore riuscita della competizione.**



# CAMPIONATO SOCIALE 2017

## 4 PALLE LA MIGLIORE



## A COPPIE "4 P.L.M."

### *Pareggiato - Categoria Unica*

## CONDIZIONI DI GARA

Si gioca secondo le Regole del Golf approvate da R&A Rules Limited (in vigore da Gennaio 2016),  
le Condizioni di Gara e le Regole Locali 2017 adottate dalla FIG e le Regole Locali Aggiuntive emanate dal Comitato di Gara.

### 1. FORMULA DI GIOCO

Il citato Campionato Sociale si gioca a coppie secondo la seguente formula di gioco:  
**Match Play, 18 buche 4 Palle la Migliore, hcp, categoria unica.**

### 2. CONDIZIONI DI PARTECIPAZIONE ED ISCRIZIONE:

- Il Campionato è riservato ai giocatori:
  - regolarmente associati alla A.S.D. Archi di Claudio Golf Club per il 2017;
  - in possesso di un handicap esatto EGA  $\leq 36$  (classificati);
  - in regola con l'Amateur Status;
- La Quota di partecipazione è di **€ 10 a giocatore**;
- Le iscrizioni dovranno pervenire alla segreteria del Circolo **entro le ore 18.00 di domenica 26 febbraio 2017**;
- Il tabellone degli accoppiamenti verrà pubblicato in bacheca il giorno 01 marzo 2017.

### 3 HANDICAP DI GIOCO:

Il Giocatore con l'handicap di gioco più basso, che giocherà scratch, concederà agli altri 3 giocatori la metà della differenza fra gli handicap di gioco.

\*Si specifica che il vantaggio massimo concesso al giocatore più alto è limitato a 18.

**Esempio: giocatori A e B (pl. hcp: 8 e 16) contro i giocatori C e D (pl. hcp: 20 e 24)**

**HCP GIOCO**  $\Rightarrow$  **A = 0; B = (16-8) / 2 = 4; C = (20-8) / 2 = 6; D = (24-8) / 2 = 8;**

*N.B.: - i singoli exact handicap che vengono presi in considerazione per il calcolo dell'hcp di gioco sono ogni volta quelli aggiornati al giorno stesso della disputa dell'incontro.*

**Handicap ai fini dell'ammissione nel Tabellone:** L'Handicap considerato ai fini dell'ammissione alla gara è l'EGA Handicap aggiornato alle ore 18.00 del 26 febbraio 2017 (o comunque, in caso di eventuale proroga, alle ore 18.00 dell'ultimo giorno valido di apertura iscrizioni).

#### **4 ACCOPPIAMENTI E FORMAZIONE DEL TABELLONE:**

➤ Come riportato sulla Normativa Tecnica, gli accoppiamenti verranno effettuati secondo il classico schema a teste di serie invertite:

Esempio per 32 SQUADRE ISCRITTE:

META' SUPERIORE

1 contro 32

16 contro 17

ecc.

META' INFERIORE

2 contro 31

15 contro 18

ecc.

➤ Saranno considerate “**teste di serie**” le coppie di giocatori con minor hcp di squadra (complessivo). In caso di stesso hcp tra le coppie verrà effettuato un sorteggio per determinare quale tra le due o + coppie occupa la posizione primaria;

#### **5 ORARI E DATE DI PARTENZE**

Secondo il Tabellone di Campionato:

1^ TURNO

Trentaduesimi di finale

da definire

2^ TURNO

Sedicesimi di finale

da definire

3^ TURNO

Ottavi di finale

da definire

4^ TURNO

Quarti di finale

da definire

Semifinali

da definire

• Finali

da definire

**Ad eccezione della finale, le altre partite possono essere anticipate rispetto alle scadenze suddette con l'accordo dei due giocatori:**

Le parti sono infatti libere di accordarsi sull'orario e sulla data dell'incontro per i vari turni eliminatori della competizione; per ogni incontro le parti dovranno comunicare alla Segreteria la data e l'orario del match appena l'avranno concordato (nota non valida per i giorni di scadenza, per i quali sarà infatti la Segreteria stessa a comunicare l'orario), tale orario dovrà essere ritenuto come ufficiale.

Qualora uno dei Giocatori fosse indisponibile dovrà avvisare la Segreteria entro il giorno antecedente alla data concordata, in caso di mancato o tardivo avviso è vigente la regola “Orario di partenza Regola 6-3a”.

Per quanto riguarda i giorni di scadenza è sempre vigente la regola “Orario di partenza Regola 6-3a” con riferimento all’orario comunicato dalla segreteria stessa.

- **LIMITAZIONI SULLE DATE:** Gli incontri **NON** si potranno disputare all’interno delle gare di circolo, sarà comunque possibile prenotare gli incontri nei week-end e nei giorni festivi.
- **“WALK-OVER”:** Qualora le parti non dovessero accordarsi, e/o nessuna concedere “walk-over” all’altra, il Comitato di gara convocherà d’ufficio l’incontro nella scadenza suddetta ad un determinato orario, se nessuna delle due parti dovesse presentarsi nel giorno e nell’orario limite stabilito dal Comitato, entrambe verranno squalificate, a meno che una delle due si presenti e sia in condizione di giocare.

**NON SARANNO CONSENTITE PROROGHE,**  
**AD ECCEZIONE DEL SEGUENTE CASO:**

**2) CONVOCAZIONE IN RAPPRESENTANZA DEL CIRCOLO**

La proroga deve essere accolta sia dal Comitato di Gara che dalla parte avversaria e può essere concessa entro massimo 7 giorni dalla scadenza (ultimo giorno utile in caso di accordo della parte avversaria e di presenza di gara: lunedì).

## **6 CASI DI PARITA’**

In caso di parità al termine della 18<sup>a</sup> buca, il giro convenzionale sarà esteso a tante buche quante né occorrono affinché l’incontro sia vinto; si procederà quindi con un **play off** buca per buca a partire dalla buca 1 (i colpi di vantaggio continueranno a essere assegnati come nelle prime 18 buche).

*N.B.: negli spareggi delle gare match-play pareggiate, i colpi continueranno ad essere assegnati come nel giro convenzionale.*

- In caso di impossibilità a concludere l’incontro nella giornata stabilita, in assenza di accordo tra i giocatori e comunque entro le date previste, la decisione verrà presa ad insindacabile giudizio del Comitato di Gara.

## **7 PREMI**

- Coppia Campione Sociale 2017 “4 p.l.m.” (1° classificato),  
Coppia Finalista “4 p.l.m.” (2° classificato).

## **8 TEE DI PARTENZA**

Per tutti gli incontri dei campionati si parte dai seguenti indicatori di partenza:

➤ **UOMINI - Piastre Gialle**

➤ **DONNE - Piastre Rosse**

## **9 LIMITAZIONE SU CHI PUO' FARE DA CADDIE**

E'proibito avere per caddie una persona non in regola con lo Status di Dilettante.

## **10 PRECEDENZA SUL CAMPO DI GIOCO**

Gli incontri di Campionato Sociale hanno la precedenza sulle partite o sui singoli giocatori fuori gara, ma non hanno la precedenza sui flight di gara.

## **11 COMITATO DI GARA**

I nomi dei Componenti del Comitato di Gara che potranno prendere decisioni definitive sono evidenziati nella Bachecca di Campionato.

**Il Comitato si riserva di apportare al presente regolamento tutte le modifiche che si rendessero necessarie per una migliore riuscita della competizione.**





# CAMPIONATO SOCIALE UNDER 18 - 2017



## **FORMULA PAREGGIATA – CATEGORIA UNICA**

### **CONDIZIONI DI GARA**

Si gioca secondo le Regole del Golf approvate da R&A Rules Limited (Ed. 2012-2015), le Condizioni di Gara e le Regole Locali 2017 adottate dalla FIG e le Regole Locali Aggiuntive emanate dal Comitato di Gara.

#### **10. CONDIZIONI DI PARTECIPAZIONE ED ISCRIZIONE**

- Il Campionato è riservato ai giocatori:
  - regolarmente associati alla A.S.D. Archi di Claudio Golf Club per il 2017;
  - in possesso di un handicap esatto EGA  $\leq 36$  (classificati);
  - in regola con l'Amateur Status;
  - **nati dal 1/1/1999 al 31/12/2011**
- La Quota di partecipazione è di € 5;
- Le iscrizioni dovranno pervenire alla segreteria del Circolo **entro le ore 18.00 di domenica 26 febbraio.**

#### **11. FORMULA DI GIOCO**

Il campionato, a CATEGORIA UNICA, si gioca con la **formula match play pareggiata sulla distanza di 18 buche.**

#### **12. HANDICAP DI GIOCO**

Il giocatore con l'handicap di gioco più basso, che giocherà scratch, concederà all'avversario i **2/3 della differenza fra gli handicap di gioco.**

Il vantaggio massimo concesso al giocatore più alto è limitato a 18.

Per i giocatori under 12 verrà preso in considerazione l'handicap di gioco dalle piastre avanzate (verdi/arancioni)

ESEMPIO: giocatore A, over 12, con handicap esatto 15,5 contro la giocatrice B, under 12, con handicap esatto 25,2.

Per il giocatore A si applica la tabella del playing handicap dalle piastre gialle ottenendo come handicap 15, per la giocatrice B si applica la tabella dalle piastre arancioni ottenendo un handicap di 21, calcolando i 2/3 della differenza si ottiene

Hcp gioco (A) = 0          Hcp gioco ( B) = 4

Il giocatore A concederà un totale di 4 colpi alla giocatrice B.

N.B.: gli handicap esatti presi in considerazione per il calcolo dell'handicap di gioco sono quelli aggiornati al giorno stesso della disputa dell'incontro.

### **13. ACCOPPIAMENTI E FORMAZIONE DEL TABELLONE**

➤ Come riportato sulla Normativa Tecnica 2016, gli accoppiamenti verranno effettuati secondo il classico schema a teste di serie invertite:

Esempio per 32 GIOCATORI ISCRITTI:

META' SUPERIORE	META' INFERIORE
1 contro 32	2 contro 31
16 contro 17	15 contro 18
ecc.	ecc.

➤ Saranno considerate “**teste di serie**” i giocatori con il minor hcp, in caso di stesso hcp verrà effettuato un sorteggio per determinare quale tra i due o + giocatori occupa la posizione primaria.

➤ **I giocatori inseriti all'interno della Squadra Agonistica sono iscritti d'ufficio alla competizione.**

### **14. ORARI E DATE DI PARTENZA**

Secondo il Tabellone di Campionato:

<u>1^ TURNO</u>	<u>Trentaduesimi</u> di finale	da definire
<u>2^ TURNO</u>	<u>Sedicesimi</u> di finale	da definire
<u>3^ TURNO</u>	<u>Ottavi</u> di finale	da definire
<u>4^ TURNO</u>	<u>Quarti</u> di finale	da definire
<u>Semifinali</u>		da definire
• <u>Finali</u>		da definire

**Ad eccezione della finale, le altre partite possono essere anticipate rispetto alle scadenze suddette con l'accordo dei due giocatori:**

I giocatori sono infatti liberi di accordarsi sull'orario e sulla data dell'incontro per i vari turni eliminatori della competizione; per ogni incontro le parti dovranno comunicare alla Segreteria la data e l'orario del match appena l'avranno concordato (nota non valida per i giorni di scadenza, per i quali sarà infatti la Segreteria stessa a comunicare l'orario), tale orario dovrà essere ritenuto come ufficiale.

Qualora uno dei Giocatori fosse indisponibile dovrà avvisare la Segreteria entro il giorno antecedente alla data concordata, in caso di mancato o tardivo avviso è vigente la regola “Orario di partenza Regola 6-3a”. Per quanto riguarda i giorni di scadenza è sempre vigente la regola “Orario di partenza Regola 6-3a” con riferimento all’orario comunicato dalla segreteria stessa.

- **LIMITAZIONI SULLE DATE:** Gli incontri **NON** si potranno disputare all’interno delle gare di circolo, sarà comunque possibile prenotare gli incontri nei week-end e nei giorni festivi.
- **“WALK-OVER”:** Qualora le parti non dovessero accordarsi, e/o nessuna concedere “walk-over” all’altra, il Comitato di gara convocherà d’ufficio l’incontro nella scadenza suddetta ad un determinato orario, se nessuna delle due parti dovesse presentarsi nel giorno e nell’orario limite stabilito dal Comitato, entrambe verranno squalificate, a meno che una delle due si presenti e sia in condizione di giocare.

➤ **PROROGHE:**

Saranno concesse proroghe **esclusivamente** per:

- Assenza dovuta alla partecipazione a gare a squadre in rappresentanza del Circolo
- Previa richiesta al Responsabile del Club dei Giovani, nei casi di concomitanza con gare in normativa tecnica o riportate nel calendario dell’attività giovanile.

**La proroga deve essere accolta sia dal Comitato di Gara che dalla parte avversaria e può essere concessa entro massimo 7 giorni dalla scadenza.**

### **CASI DI PARITA’**

In caso di parità al termine della 18<sup>a</sup> buca, il giro convenzionale sarà esteso a tante buche quante ne occorrono affinché l’incontro sia vinto; si procederà quindi con un **play-off “sudden death”** buca per buca a partire dalla buca 1 (i colpi di vantaggio continueranno a essere assegnati come nelle prime 18 buche).

- In caso di impossibilità a concludere l’incontro nella giornata stabilita, in assenza di accordo tra i giocatori e comunque entro le date previste, la decisione verrà presa ad insindacabile giudizio del Comitato di Gara.

➤

### **15. PREMI**

Per ogni categoria verranno assegnati i seguenti premi:

- |                             |                  |
|-----------------------------|------------------|
| 1 <sup>a</sup> CLASSIFICATO | vincitore finale |
| 2 <sup>a</sup> CLASSIFICATO | finalista        |

## **16. TEE DI PARTENZA**

Per tutti gli incontri del campionato si parte dai seguenti indicatori di partenza:

- ❖ Nati dal 01/01/2005 al 31/12/2011 **PIASTRE VERDI** - **PIASTRE ARANIONI**
- ❖ Nati dal 01/01/1999 al 31/12/2004 **PIASTRE GIALLE** - **PIASTRE ROSSE**

## **17. LIMITAZIONE SU CHI PUO' FARE DA CADDIE**

E' consentito avere come caddie solamente un giocatore iscritto al Campionato.

## **18. PRECEDENZA SUL CAMPO DI GIOCO**

Gli incontri di Campionato Sociale hanno la precedenza sulle partite o sui singoli giocatori fuori gara, ma non hanno la precedenza sui flight di gara.

## **10. COMITATO DI GARA**

I nomi dei Componenti del Comitato di Gara che potranno prendere decisioni definitive sono evidenziati nella Bachecca di Campionato.

**Il Comitato si riserva di apportare al presente regolamento tutte le modifiche che si rendessero necessarie per una migliore riuscita della competizione.**